

ミライケータイププロジェクト

～新発想による近未来型モバイルアプリケーションの開発～

New conception-based development of mobile applications for near future

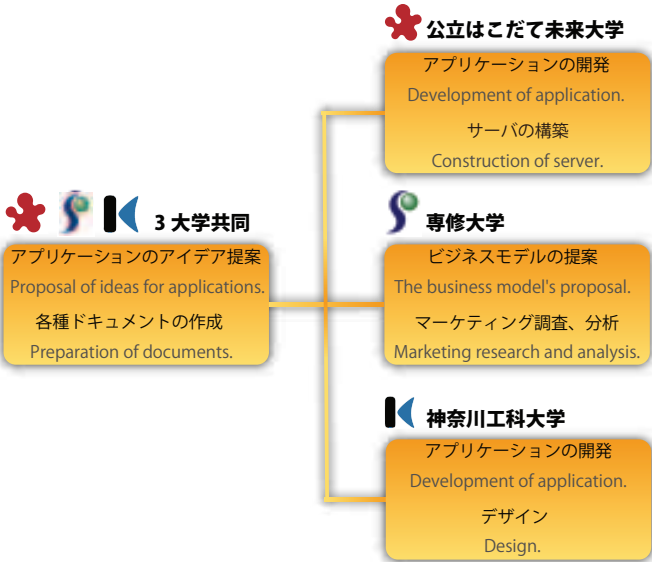
- | | | | | | | | | | |
|-----------------------|--------------------------|----------------------------|-------------------------|-----------------------|-------------------------|--------------------------|-----------------------------|-------------------------|--------------------------|
| 浅沼 佑紀
Asanuma Yuki | 関谷 仁志
Sekiya Masashi | 橋本 祥
Hashimoto Akira | 前田 公紀
Maeda Kiminori | 安達 玲奈
Adachi Reina | 清 睦
Sei Mutsumi | 森 美樹
Mori Miki | 三木 孝
Miki Takashi | 小松 一樹
Komatsu Kazuki | 牧 佑樹
Maki Yuki |
| 太田 隼人
Oota Hayato | 桂井 友輝
Katsurai Yuki | 前川 慎太郎
Maekawa Shintaro | 村上 萌
Murakami Megumi | 大関 笙太
Oozeki Shota | 土井 奈緒子
Doi Naoko | 築田 優
Yanada Yu | 池田 覚
Ikeda Satoshi | 鈴木 学
Suzuki Manabu | 水井 涼太
Mizui Ryota |
| 小澤 玄
Ozawa Gen | 副島 康太郎
Soejima Kotaro | 前川 裕一
Maekawa Yuichi | 渡辺 悠太
Watanabe Yuta | 金 娜延
Kim Nayoun | 本田 奈津紀
Honda Natsuki | 山本 工人
Yamamoto Takuto | 石橋 洋和
Ishibashi Hirokazu | 須藤 啓輔
Suto Keisuke | 山下 晃平
Yamashita Kohei |

プロジェクト概要 Project Outline

近年、スマートフォンの普及に伴って、スマートフォン向けアプリケーション市場が拡大している。本プロジェクトではこのような背景を受けて、従来にはない機能面を充実させた“近未来的なスマートフォンアプリケーション”の提案・開発、アプリケーションに関する調査、およびビジネスモデルの提案を、公立はこだて未来大学、専修大学、神奈川工科大学が共同で行なっている。本年度は「ポケクロ」と「きゃら散歩。」の2つのアプリケーションを開発する。また、本プロジェクトは多数の企業の方の支援、指導を受けて活動している。

As the smart phones become more and more popular, the market of smart phone-oriented applications is continuously increasing. The main target of this project is to develop "new smart phone applications for near future" with enriched functionalities. The related business models and marketing issues of the new applications will be also explored in this project. This project is jointly conducted by Future University Hakodate, Senshu University and Kanagawa Institute of Technology, and it is also partially supported by numerous companies. Two applications, namely 「POKEQLO」 and 「charawalk.」, will be developed in the project of this year.

活動 Activities



今年度の本プロジェクトの最大の特徴はアプリの開発プロセスにある。プロジェクトの中で発注側(企画班)と受注側(開発班)に分かれてアプリ開発を行うことで、より実践的な開発プロセスを学ぶことができる。また、プロジェクトメンバは企画班と開発班の両方を経験することになり、アプリを「企画立案すること」、アプリを「コーディングすること」の2つの視点からアプリ開発を学ぶ。これらを行う際に発生する認識のズレなどの問題を解決する方法を考え、実行するのが本プロジェクトの最大の特徴である。

The most significant feature of this year's project is its development process for an application. By dividing all students involved into order-receiving side (i.e. development group) and ordering side (planning group) and then jointly performing application development, students are able to understand the practical process of application development. That is to say that each project member can gain the experience of both planning group and development group, so they can learn application development from two viewpoints: planning an application and coding an application. The way to solve the possible understanding inconsistency problem that may arise in the application development process actually serves as the most significant feature of this project.

協力企業 Collaboration Companies



活動歴 Activity history

