

# タブレットで創る 観光・業務・教育の特効薬

Making killer apps of tablet device for tourism,  
business and education

諸原 聖  
Satoshi Morohara  
佐々木 拓真  
Takuma Sasaki

伊藤 駿吾  
Shungo Ito  
神 篤志  
Atsushi Jin

小田 将太  
Shota Oda  
瀬川 貴雅  
Takamasa Segawa

河辺 雅史  
Masashi Kawabe  
辻浦 崇大  
Takahiro Tsujiura

雲井 尚人  
Naoto Kumoi  
仲松 聡  
Satoshi Nakamatsu

小島 和司  
Kazushi Kojima  
西浦 康太  
Kota Nishiura

Outline

## 概要

観光



業務



教育



本プロジェクトでは観光・業務・教育の三つのテーマに分かれて、それぞれの現状に対しての特効薬になり得るタブレットアプリの開発を行っています。

In this project, we divide our project members into three groups, tourism, business and education. And we develop killer apps of tablet device for each fields.

Introduction to our groups

## グループの紹介

### 観光 Tourism

「函館の景観を楽しみながらヘルスケアも行えるウォーキングアプリ」をコンセプトとしたアプリを開発しています。

We are developing a walking app to assist with health care while people enjoy sightseeing around the city of Hakodate by walking.



### 業務 Business

ソフトウェアライセンス管理に、ゲーミフィケーションという手法を取り入れることで、適切な管理を実現します。

By adopting gamification in software license management systems, we realize appropriate management.



### 教育 Education

LEGO Mindstorms とアプリを用いて、小学生にプログラミングの楽しさを伝えます!!

We will tell elementary school students that fun of programming by using the LEGO Mindstorms and tablet apps!!

